



LOTTO

Less Waste



RULES

What happens with the things you throw in the bin? They certainly don't magically disappear! Did you know that a great portion of the materials used to make packaging and other things can be recovered and reused? This helps reduce the size of landfills and protect the environment. This game will teach you about recycling and make you a master of waste sorting. Give waste a new life!

The boards show the objects in everyday use representing the basic types of recyclable waste. These are plastic, paper, glass, biowaste and e-waste. The last board shows alternative ways of using the things we no longer need.

The objects to be found on the boards are well hidden. The variations of the game provide more challenge for better players. The colors of the boards and tokens are there for the sake of the game: they may not reflect the actual colors of containers you may find in your country (they differ between countries and towns).

The lottery consists of 6 rectangular boards and 36 tokens. You can play it in many ways. The basic principle is the same – you must place the tokens in the right places on the boards. You can play the game alone or with friends.

Variant 1. For the youngest players

Prepare 1 board and 6 matching tokens. The player looks at the board, finds the objects shown on the tokens and put the tokens in the right places.

Variant 2. For advanced players

Spread out 2, 3, 4, 5 or 6 boards (adjust the number according to the player's level) and place matching shuffled tokens in the middle. The player doesn't have to place the waste in the right position on the board but sort it according to its type as fast as possible.

Variant 3. For 2–6 memory masters

Give each player 1 board and place corresponding tokens with their reverse sides (logo of Captain Smart) up. One by one, each player uncovers one token. If the picture on the token does not match their board, the player returns it to its spot on the table, face down. The other players look at the uncovered tokens and try to remember where the ones matching their boards are. Whoever collects all the tokens first is declared the master, with a sharp eye and a great memory! The other players continue playing until all the tokens are placed on the boards. After all the tokens have been placed, the players draw new boards and start again.

Variant 4. For 2–6 smarties

Give each player 1 board. Place the tokens matching the boards in the middle, face up. The players have to find the tokens that match their boards as quickly as possible and place them in the right places. Now, however, all tricks are allowed: you can grab your opponents by their hands, cover their eyes, and swap the board just to make it harder for the other players to complete their boards.

For more inspiring games, puzzles and jigsaws, see www.CaptainSmart.eu





ANWEISUNG

Was passiert mit den Dingen, die Sie in den Korb werfen? Sie verschwinden ja nicht auf magische Weise! Wussten Sie, dass ein großer Teil der für Gegenstände und Verpackungen verwendeten Rohstoffe wiedergewonnen und wiederverwendet werden kann? Dies verringert die Fläche von Mülldeponien und trägt zum Umweltschutz bei. Mit diesem Spiel lernen Sie die Geheimnisse des Recyclings kennen und werden zu einem wahren Meister der Mülltrennung. Geben Sie dem Müll ein neues Leben!

Die Diagramme zeigen Alltagsgegenstände, die den für die Verarbeitung geeigneten Grundtypen von Müll entsprechen. Es gibt dort Plastik, Papier, Glas, Bio- und Elektroschrott. Auf dem letzten Spielbrett gibt es Ideen für den ungewöhnlichen Gebrauch von unnötigen Dingen.

Die Gegenstände, die auf den Spielbrettern zu finden sind, sind gut versteckt. Die nächsten Spielvarianten werden es den Spielern ermöglichen, die nächsten Aufstiegsstufen zu erreichen. Die Farben der Spielbretter und Chips sind eine Erleichterung im Spiel, aber sie spiegeln nicht die tatsächlichen Farben der Behälter wider (diese Farben variieren von Land zu Land oder Stadt).

Die Lotterie besteht aus 6 rechteckigen Spielbrettern und 36 Chips. Du kannst mehrere Varianten des Spiels ausprobieren. Das Grundprinzip ist dasselbe – man ordnet die Chips den Brettern zu und platziert sie an geeigneten Stellen. Sie können die Lotterie allein oder in einer Gruppe spielen.

Variante 1. Für Spieleinsteiger

Bereite 1 Spielbrett und 6 passende Chips vor. Die Aufgabe des Spielers ist es, die auf dem Spielbrett abgebildeten Gegenstände zu finden und die Chips darauf zu platzieren.

Variante 2. Für Genies

Nimm 2, 3, 4, 5 oder 6 Bretter (passe die Anzahl dem Niveau des Spielers an) und mische die passenden Chips in der Mitte. Der Spieler muss sie nicht an den richtigen Stellen ablegen, sondern den Müll so schnell wie möglich nach Art gruppieren.

Variante 3. Für 2–6 Schlaufüchse

Gib den Spielern jeweils ein Spielbrett und platziere die entsprechenden Chips mit der Rückseite (Logo des Captain Smart) nach oben. Jeder Teilnehmer deckt einen Chip auf. Wenn die Abbildung auf dem Chip nicht auf das Brett passt, geht der Chip mit der Rückseite nach oben an seinen Platz zurück. Die anderen Spieler beobachten, wie die Chips aufgedeckt werden, und versuchen sich zu merken, wo sich die Zeichnungen befinden, die zu ihren Brettern passen. Wer zuerst alle Chips einsammelt, wird zum Meister des scharfen Blicks und des guten Gedächtnisses. Die anderen Spieler spielen so lange weiter, bis alle Chips auf den Spielbrettern liegen. Nach dem Spielende ziehen die Spieler neue Spielbretter und der Spaß beginnt von neuem.

Variante 4. Für 2–6 Streichemacher

Gib den Spielern jeweils ein Spielbrett. Lege die passenden Chips mit den Abbildungen nach oben. Die Aufgabe der Spieler ist es, so schnell wie möglich die Chips zu finden, die zu ihrem Brett passen, und sie an den richtigen Stellen zu platzieren. Jetzt sind alle Tricks erlaubt: Du kannst deine Gegner an den Händen fassen, ihnen die Augen zuhalten und die Spielbretter wechseln, damit es ihnen schwerer zu machen, ihre Chips zu sammeln.

Weitere inspirierende Spiele, Rätsel und Puzzlespiele gibt es auf unserer Website www.CaptainSmart.eu



RÈGLE DU JEU

Que deviennent les objets que vous jetez à la poubelle ? Ils ne disparaissent pas comme par magie ! Savez-vous que bon nombre de matières premières qui servent à fabriquer des objets ou des emballages sont récupérables et réutilisables ? Cela permet de réduire la surface des décharges et de protéger la nature. Grâce à ce jeu, vous découvrirez les secrets du recyclage et vous deviendrez le champion du tri des déchets. Donnez une nouvelle vie à vos déchets !

Sur les planches, sont représentés les objets du quotidien qui correspondent aux catégories principales de déchets recyclables. Nous y trouverons du plastique, du papier, du verre, des déchets biodégradables et des déchets électroménagers. Sur la dernière planche se trouvent des idées originales de réutilisation d'objets inutiles.

Les objets que vous devez retrouver sur les planches sont bien cachés. Les différentes variantes du jeu permettront aux joueurs d'atteindre des niveaux supérieurs. Les couleurs des planches et des jetons facilitent le jeu mais ne reflètent pas les codes-couleurs réellement employés sur les containers de tri (ceux-ci diffèrent en fonction des pays et des localités).

Le Loto se compose de 6 planches rectangulaires et 36 jetons. Plusieurs façons de jouer sont possibles. Le principe est toujours le même: il faut associer les jetons aux planches et les placer aux bons endroits. Jeu de loto adapté pour un seul joueur ou pour plusieurs joueurs.

Variante 1. Pour les lutins

Préparez 1 planche et 6 jetons associés à la planche. Le but du jeu est de repérer sur la planche les éléments représentés sur les jetons et placer les jetons dessus.

Variante 2. Pour les braves

Disposez 2, 3, 4, 5 ou 6 planches (le nombre de planches dépend du niveau des participants). Au milieu, mélangez les jetons des planches. Le joueur ne doit pas nécessairement placer les déchets aux bons endroits, il doit tenter de les trier au plus vite selon les catégories.

Variante 3. Pour 2 à 6 cérébraux

Distribuez une planche à chaque joueur. Disposez les jetons des planches, face cachée (avec le logo du Captain Smart) vers le haut. Chaque participant tour à tour retourne un jeton. Si l'image sur le jeton ne correspond pas à sa planche, le joueur le remet à sa place, en le retournant face cachée vers le haut de nouveau. Les autres joueurs observent les jetons qui sont retournés au fur et à mesure et essaient de se rappeler où se trouvent les images qui correspondent à leurs planches. Le premier joueur qui collecte tous les jetons devient le champion de l'observation et de l'excellente mémoire. Les autres joueurs continuent jusqu'à ce que tous les jetons se trouvent aux bons endroits. Quand la partie est finie, les joueurs tirent au sort de nouveau les planches et le jeu recommence.

Variante 4. Pour 2 à 6 semeurs de trouble

Distribuez une planche à chaque joueur. Disposez les jetons face visible vers le haut. Le but pour chaque joueur est de trouver au plus vite les jetons qui correspondent à leurs planches et les placer aux bons endroits. Là, tous les coups sont permis : attraper la main de son adversaire, lui couvrir les yeux, remplacer les planches, tout est bon pour empêcher les autres de compléter leur planche.

Découvrez encore plus de jeux stimulants, d'énigmes et de casse-têtes sur www.CaptainSmart.eu



ИНСТРУКЦИЯ

Что происходит с вещами, которые вы выбрасываете мусорную корзину? Ведь они не пропадают каким-то волшебным образом! Знаете ли вы, что большую часть сырья, из которого изготавливаются предметы и упаковки, можно переработать и использовать повторно? Это уменьшает площадь свалок и способствует защите окружающей среды. Благодаря этой игре вы узнаете обо всех тайнах вторичной переработки и станете настоящим экспертом по сортировке мусора. Подарите мусору новую жизнь!

На полях представлены вещи ежедневного использования, которые соответствуют основным видам мусора, который подходит для переработки. Там можно найти пластмассу, бумагу, стекло, биомусор и электронные отходы. На последнем поле находятся идеи для нетипичного использования ненужных вещей.

Объекты, которые необходимо найти на полях, хорошо спрятаны. Следующие варианты игры позволят участникам достичь очередных уровней. Цвета полей и жетонов помогают в игре, однако они не отображают действительно используемых цветов контейнеров (эти цвета отличаются в разных странах или местностях).

Лотерея состоит из 6 прямоугольных игровых полей и 36 фишек. Вы можете играть в нее разными способами. Основное правило такое – следует распределить фишки по игровым полям и разместить их в соответствующих местах. В Лотто можно играть в одиночку или в группе.

Вариант 1. Для самых маленьких игроков

Подготовьте 1 игровое поле и 6 подходящих к нему фишек. Задача игрока – найти на игровом поле объекты, представленные на фишках, и поместить на них фишки.

Вариант 2. Для продвинутых игроков

Разложите 2, 3, 4, 5 или 6 игровых полей (количество полей следует подобрать в соответствии с уровнем способностей игрока), а подходящие к ним фишки смешайте в центре. Участнику не нужно их устанавливать в соответствующих местах, а лишь как можно быстрее разгруппировать мусор согласно типам.

Вариант 3. Для 2–6 внимательных игроков

Раздайте игрокам по одному игровому полю, а соответствующие фишки разложите обратной стороной вверх (логотип Captain Smart). Каждый участник игры по очереди открывает по одной фишке. Если рисунок на фишке не соответствует его игровому полю, фишка возвращается на своё место обратной стороной вверх. Остальные игроки наблюдают за открываемыми фишками и стараются запомнить, где находятся рисунки, соответствующие их игровым полям. Тот, кто первым соберет все фишки, становится Мастером наблюдательности и великолепной памяти. Остальные игроки продолжают игру, а все жетоны находятся на полях. После завершения игры игроки разыгрывают новые поля и игра начинается на ново.

Вариант 4. Для 2–6 игроков-хулиганов

Раздайте игрокам по одному игровому полю. Разложите соответствующие фишки иллюстрациями вверх. Задача игроков состоит в том, чтобы как можно быстрее найти фишки, соответствующие их игровому полю, и уложить их в соответствующих местах. Теперь все трюки разрешены: можно хватать своих соперников за руки, закрывать им глаза и подменять игровые поля, чтобы им было сложнее собрать фишки.

Больше вдохновляющих игр, загадок и головоломок найдете на www.CaptainSmart.eu



MANUAL

¿Qué pasa con las cosas que tiras a la basura? ¿No desaparecen por arte de magia! ¿Sabías que una gran parte de los materiales de los que están hechos las cosas y sus embalajes pueden volver a usarse? Esto disminuye el tamaño de los vertederos y ayuda a proteger el medio ambiente. Gracias a este juego conocerás los secretos de reciclaje y serás un verdadero experto en la separación de basura. ¡Dale una nueva vida a la basura!

En el tablero verás unos objetos de uso cotidiano que representan los tipos básicos de la basura reciclable: plástico, papel, vidrio, residuos biodegradables y electrobasura. El último tablero muestra formas creativas de reutilizar las cosas que ya no usamos.

Los objetos que tienes que encontrar en los tableros están bien escondidos. Las siguientes variantes del juego permitirán a los jugadores subir progresivamente el nivel de dificultad. Los colores de los tableros y las fichas simplifican el juego, pero no reflejan los colores de contenedores que se usan en la vida real (estos varían según el país o la región).

La lotería consta de 6 tableros rectangulares y 36 fichas. Puedes jugar de muchas maneras. El principio básico es el mismo: debes colocar las fichas en los lugares correctos dentro de los tableros. Se puede jugar solo o en grupo.

Оpción 1. Para jugadores principiantes

Prepara 1 tablero y 6 las fichas de juego que aparecen en el tablero. La tarea del jugador es encontrar en el tablero los objetos que se ven en las fichas, y colocar las fichas en los lugares correctos.

Opción 2. Para expertos

Extiende 2, 3, 4, 5 o 6 tableros (ajusta el número según el nivel del jugador) y mezcla las fichas correspondientes en el centro de la mesa. El jugador no tiene que poner los residuos en la posición correcta, sino agruparlos por tipo de desecho lo antes posible.

Opción 3. Para 2–6 jugadores cerebritos

Entrega un tablero a cada jugador y coloca boca abajo las fichas correspondientes (con el logo del Captain Smart hacia arriba). Por turnos, cada participante le da la vuelta a una ficha. Si el dibujo de la ficha no aparece en su tablero, el jugador vuelve a poner la ficha boca abajo. El resto de los participantes observan las fichas que se han girado e intentan recordar dónde están las fichas que corresponden a sus tableros. ¡Quien reúna primero todas las fichas demostrará ser un maestro de la percepción y la memoria! Los demás jugadores continuarán el juego hasta encontrar todas las fichas de sus tableros. Una vez terminada la partida, los jugadores eligen al azar nuevos tableros y el juego vuelve a empezar.

Opción 4. Para 2–6 traviesos

Entrega un tablero a cada jugador. Coloca las fichas con los dibujos hacia arriba. El objetivo de los jugadores es encontrar las fichas que coincidan con sus tableros lo más rápido posible, y colocarlas en los lugares correctos. Ahora todos los trucos están permitidos: puedes sujetar las manos de tus oponentes, taparles los ojos o cambiarles el tablero para hacer más difícil que completen sus objetivos.

Se pueden encontrar más juegos, adivinanzas y rompecabezas estimulantes en www.CaptainSmart.eu



JÁTÉKSZABÁLY

Mi történik a szemétkosárba dobott tárgyakkal? Hiszen nem tűnnek el egy varázscsapásra! Tudod-e, hogy a nyersanyagok többségét, amelyekből a tárgyak és a csomagolások készültek, újra lehet hasznosítani? Ez csökkenti a szeméttelpek méretét és hozzájárul a környezetvédelemhez. Ennek a játéknak köszönhetően megismered az újrahasznosítás titkait és a szelektív hulladékgyűjtés igazi mesterévé válsz. Adj új életet a szemétnek!

A játéktáblán mindennapos tárgyakat látunk, melyek különböző újrahasznosítható szeméttípusnak felelnek meg. Láthatunk rajta műanyagot, papírt, üveget, bio- és elektromos hulladékot. Az utolsó táblán a szükségtelen dolgok egyedi felhasználására találunk ötleteket.

Az objektumok, melyeket meg kell találnunk a játéktáblán, jól el vannak rejtve. A játék egyes változatai az újabb szintek elérését teszi lehetővé a játékosok számára. A játéktáblák és a zsetonok színei könnyítést jelentenek, de nem egyeznek meg a hulladéktárolókon használt valós színekkel (ezek egyébként is eltérhetnek egymástól adott országtól és városoktól függően).

A játék 6 téglalap alakú táblából és 36 zsetonból áll. Sokféle módon lehet vele játszani. Az alapszabály mindig ugyanaz – a zsetonokat hozzá kell rendelni a táblákhoz, és a nagy kép megfelelő helyére kell helyezni őket. A játék egyedül vagy csoportosan is játszható.

1. Változat kezdőknek

Készíts elő 1 táblát és 6 db hozzá tartozó zsetont. A játékos feladata, hogy megtalálja a zsetonon lévő képeket a táblán, és elhelyezze rajtuk a zsetonokat.

2. Változat profi knak

Készíts elő 2, 3, 4, 5 vagy 6 táblát (a táblák számát a játékosok szintjéhez igazítsad), középen pedig keverd össze a hozzájuk tartozó zsetonokat. A játékosnak nem kell a megfelelő helyre helyezni őket, csak a lehető leggyorsabban, típusuk szerint csoportokba rakni.

3. Változat 2–6 játékos számára, memóriafejlesztő

Osszátki minden játékosnak egy táblát, a hozzájuk tartozó zsetonokat pedig fordítsd fejjel lefelé (a Captain Smart logóval felfelé). A játékosok egymás után fordítják fel a zsetonokat. Ha a zsetonon szereplő kép nem egyezik a játékos táblájával, a zsetont vissza kell tenni fejjel lefelé. A többi játékos fi gyeli a zsetonokat, és megpróbálja megjegyezni, hogy hol vannak azok a zsetonok, melyeka tábláiknak megfelelő rajzokat tartalmaznak. Aki először összegyűjti az összes zsetont, az a memória és a fi gyelmesség bajnoka. A többi játékos folytatja a játékot, míg az összes zseton a játéktáblára nem kerül. A játék végeztével a játékosok új játéktáblát sorsolnak és a játék újraindul.

4. Változat 2–6 játékos számára, rösszcsonoknak

Osszátki minden játékosnak egy táblát. A táblákhoz tartozó zsetonoka fordítsd fel a rajzzal felfelé. A játékosok feladata, hogy a lehető leggyorsabban megtalálják a táblájuknak megfelelő zsetonokat, és a megfelelő helyre tegyék őket. Minden trükk megengedett: megragadhatják az ellenfelek kezét, eltakarhatják a szemét és kicserélhetika táblákat, hogy nehezebbé tegyék a másik játékos dolgát.

Még több inspiráló játék, rejtvény és fejtörő a www.CaptainSmart.eu



INSTRUCȚIUNE

Ce se întâmplă cu lucrurile pe care le arunci la gunoi? La urma urmei, ele nu dispar în mod magic! Știai că o mare parte din materiile prime din care sunt fabricate articolele și ambalajele pot fi recuperate și refolosite? Acest lucru reduce suprafața gropilor de gunoi și contribuie la protecția mediului. Datorită acestui joc vei învăța secretele reciclării și vei deveni un adevărat maestru al segregării deșeurilor. Dă gunoiului o viață nouă!

Tablele arată obiecte de zi cu zi care corespund tipurilor de bază de gunoi care pot fi reciclate. Acolo găsim plastic, hârtie, sticlă, deșeuri biologice și deșeuri electrice. Ultima tablă conține idei pentru utilizarea neobișnuită a lucrurilor inutile.

Obiectele care trebuie găsite pe table sunt bine ascunse. Următoarele variante ale jocului vor permite jucătorilor să atingă următoarele nivele de avansare. Culorile tabelor și jetoanelor facilitează jocul, dar nu reflectă culorile reale ale recipientelor (aceste culori variază în funcție de țări sau orașe).

Loteria este formată din 6 planșe dreptunghiulare și 36 de jetoane. Se poate juca în multe feluri. Regula de bază este aceeași – trebuie să atribuieți jetoane pe panouri și să le așezați în locurile potrivite. Poți juca singur sau în grup.

Varianta 1. Pentru jucătorii bușitori

Pregătești 1 planșă și 6 jetoane care se potrivesc acesteia. Sarcina jucătorului este să găsească pe planșă obiectele care sunt prezentate pe jetoane și să plaseze jetoanele pe acestea.

Varianta 2. Pentru jucătorii captatori

Întindeți 2, 3, 4, 5 sau 6 planșe (adaptate numărul de planșe în funcție de gradul de avansare a jucătorului) iar jetoanele potrivite amestecați-le în mijlocul mesei de joc. Jucătorul nu trebuie să le pună în locurile potrivite, ci să segreghe gunoiul în categorii cât mai repede posibil.

Varianta 3. Pentru 2–6 jucători memoratori

Dați fi ecăruj jucător câte o planșă și așezați jetoanele corespunzătoare planșelor cu reversul (logo-ul Captain Smart) în sus. Fiecare participant la joc întoarcecând îi vine rândul, câte un jeton. Dacă ilustrația de pe jeton nu se potrivește cu planșa sa, jetonul trebuie pus înapoi, cu reversul în sus. Ceilalți urmăresc jetoanele care sunt întoarse și încearcă să țină minte unde se află ilustrațiile care se potrivesc cu planșele lor. Care dintre jucătoriadună primul toate jetoanele, devine campion al perceptivității și al bunej memorii. Ceilalți jucători continuă să joace până când toate jetoanele sunt pe tablă. După ce jocul s-a terminat, jucătorii trag noile table și distracția începe din nou.

Varianta 4. Pentru 2–6 jucătorii intriganți

Dați fi ecărui jucător câte o planșă. Jetoanele care se potrivesc cu planșele trebuie întinse pe masa de joc cu ilustrațiile în jos. Sarcina jucătorilor este de a găsi jetoanele care se potrivesc cu planșa lor cât mai repede posibil și de a le pune în locurile potrivite. Acum toate trucurile sunt permise: puteți apuca mâinile adversarilor, să le acoperiți ochii și să schimbați planșele pentru a îngreuna completarea jetoanelor.

Alte jocuri și ghicitori pline de inspirații veți găsi pe site-ul www.CaptainSmart.eu



Τι συμβαίνει στα πράγματα που πετάς στα σκουπίδια; Αφού δεν εξαφανίζονται μαγικά! Γνωρίζετε ότι ένα μεγάλο μέρος των πρώτων υλών από τις οποίες κατασκευάζονται πράγματα και συσκευασίες μπορούν να ανακτηθούν και να επαναχρησιμοποιηθούν; Αυτό μειώνει την επιφάνεια των χώρων υγειονομικής ταφής και συμβάλλει στην προστασία του περιβάλλοντος. Με αυτό το παιχνίδι θα μάθετε τα μυστικά της ανακύκλωσης και θα γίνεστε πραγματικός πρωταθλητής του διαχωρισμού των αποβλήτων. Δώστε στα σκουπίδια μια νέα ζωή!

Τα ταμπλό δείχνουν καθημερινά αντικείμενα που αντιστοιχούν στους βασικούς τύπους σκουπιδιών που μπορούν να ανακυκλωθούν. Εκεί θα βρούμε πλαστικό, χαρτί, γυαλί, βιολογικά και ηλεκτρικά απόβλητα. Το τελευταίο ταμπλό περιέχει ιδέες για ασυνήθιστη χρήση των περιττών πραγμάτων.

Τα αντικείμενα που πρέπει να βρεθούν στα ταμπλό είναι καλά κρυμμένα. Οι επόμενες παραλλαγές του παιχνιδιού θα επιτρέψουν στους παίκτες να φτάσουν στο επόμενο επίπεδο προόδου. Τα χρώματα των ταμπλό και των μάρκων είναι μια διευκόλυνση στο παιχνίδι, αλλά δεν αντικατοπτρίζουν τα πραγματικά χρώματα των κοντέινερ (αυτά τα χρώματα διαφέρουν σε χώρες ή πόλεις).

Η λωτάρια αποτελείται από 6 ορθογώνια ταμπλό και 36 μάρκες. Μπορείτε να την παίξετε με πολλούς τρόπους. Ο βασικός κανόνας είναι ο ίδιος – θα πρέπει να συσχετιστούν οι μάρκες με τα ταμπλό και να τοποθετηθούν στα σωστά σημεία. Μπορείτε να παίξετε τη λαχειοφόρο αγορά μόνον σας ή σε ομάδα.

Παραλλαγή 1. Για πρωτάρηδες

Προετοιμάστε 1 ταμπλό και 6 αντίστοιχες μάρκες. Ο στόχος του παίκτη είναι να βρει στο ταμπλό αντικείμενα που βρίσκονται στις μάρκες και να τοποθετήσει τις μάρκες πάνω σ' αυτά.

Παραλλαγή 2. Για προηγμένους

Τοποθετήστε 2, 3, 4, 5 ή 6 ταμπλό (προσαρμόστε τον αριθμό τους με το επίπεδο εμπειρίας του παίκτη) και αναμίξτε τις αντίστοιχες μάρκες στο κέντρο. Ο αγωνιζόμενος δεν χρειάζεται να τα βάλει στα σωστά μέρη, αλλά να ομαδοποιήσει τα σκουπίδια ανά τύπο όσο το δυνατόν πιο γρήγορα.

Παραλλαγή 3. Για 2–6 παίκτες απομνημονευτές

Δώστε στον καθέναν παίκτη ένα ταμπλό και τις αντίστοιχες μάρκες τοποθετήστε την οπίσθια όψη (με τον λογότυπο του Captain Smart) προς τα πάνω. Κάθε συμμετέχων γυρίζει με τη σειρά του μια μάρκα. Εάν η εικόνα στη μάρκα δεν ταιριάζει με το ταμπλό του, η μάρκα επιστρέφει στη θέση της με την οπίσθια όψη προς τα πάνω. Άλλοι παίκτες παρακολουθούν τις μάρκες που γυρίζουν και προσπαθούν να θυμούνται πού βρίσκονται οι εικόνες που ταιριάζουν με τα ταμπλό τους. Όποιος μαζέψει πρώτα όλες τις μάρκες, γίνεται ο πρωταθλητής της παρατηρητικότητας και της καταπληκτικής μνήμης. Οι άλλοι παίκτες συνεχίζουν να παίζουν μέχρι όλες οι μάρκες βρίσκονται στα ταμπλό. Αφού τελειώσει το παιχνίδι, οι παίκτες τραβούν νέα ταμπλό και η διασκέδαση ξεκινά ξανά.



Παραλλαγή 4. Για 2–6 παίκτες κολπατζήδες

Δώστε στον καθέναν παίκτη ένα ταμπλό. Απλώστε τις αντίστοιχες με τα ταμπλό μάρκες με τις εικόνες τους προς τα πάνω. Ο στόχος των παικτών είναι να βρουν τις μάρκες που ταιριάζουν στο ταμπλό τους το συντομότερο δυνατό και να τις βάλουν στα σωστά σημεία. Τώρα επιτρέπονται όλα τα κόλλα: μπορείτε να πιάνετε τα χέρια των αντιπάλων σας, να καλύπτετε τα μάτια τους και να τους αλλάζετε ταμπλό για να κάνετε πιο δύσκολο για αυτούς να μαζέψουν τις μάρκες τους.

Περισσότερα εμπνευσμένα παιχνίδια, αινίγματα και σπαζοκεφαλιές θα βρείτε στην ιστοσελίδα

www.CaptainSmart.eu



INSTRUKCJA

Co się dzieje z rzeczami, które wyrzucasz do kosza? Przecież magicznie nie znikają! Czy wiesz, że dużą część surowców, z których są wykonane przedmioty i opakowania, można odzyskać i ponownie wykorzystać? To zmniejsza powierzchnię wysypisk i przyczynia się do ochrony środowiska. Dzięki tej grze poznasz tajniki recyklingu i staniesz się prawdziwym mistrzem segregacji odpadów. Daj śmieciom nowe życie!

Na planszach przedstawione są rzeczy codziennego użytku, które odpowiadają podstawowym rodzajom śmieci nadającym się do przetworzenia. Znajdziemy tam plastik, papier, szkło, bioodpady i elektrośmieci. Na ostatniej planszy znajdują się pomysły na nietypowe wykorzystanie niepotrzebnych rzeczy. Obiekty, które trzeba odnaleźć na planszach, są dobrze ukryte. Kolejne warianty gry pozwolą zawodnikom osiągnąć kolejne stopnie zaawansowania.

Kolory plansz i żetonów są ułatwieniem w grze, jednak nie odzwierciedlają rzeczywiście stosowanych kolorów pojemników (kolory te są różne w różnych państwach czy miejscowościach).

Loteryjka składa się z 6 prostokątnych plansz i 36 żetonów. Można w nią grać na wiele sposobów. Podstawowa zasada jest taka sama – należy przyporządkować żetony do plansz i ułożyć je w odpowiednich miejscach. Loteryjką można bawić się w pojedynkę lub w grupie.

Wariant 1. Dla graczy pełzający

Przygotuj 1 planszę i 6 pasujących do niej żetonów. Zadanie gracza polega na tym, żeby znaleźć na planszy obiekty przedstawione na żetonach i umieścić na nich żetony.

Wariant 2. Dla graczy wymiataczy

Rozłóż 2, 3, 4, 5 lub 6 plansz (liczbę dostosuj do stopnia zaawansowania gracza), a pasujące do nich żetony wymieszaj na środku. Zawodnik nie musi układać ich w odpowiednich miejscach, tylko jak najszybciej pogrupować śmieci według typów.

Wariant 3. Dla 2–6 graczy zapamiętywaczy

Rozdaj graczom po jednej planszy, a odpowiadające planszom żetony rozłóż rewersem (logo Captain Smart) do góry. Każdy z uczestników zabawy po kolei odkrywa jeden żeton. Jeśli ilustracja na żetonie nie pasuje do jego planszy, żeton wraca na miejsce, rewersem do góry. Pozostali obserwują odkrywane żetony i starają się zapamiętać, gdzie znajdują się rysunki pasujące do ich plansz. Kto pierwszy zbierze wszystkie żetony, ten zostaje mistrzem spostrzegawczości i świetnej pamięci. Pozostali gracze kontynuują zabawę, aż wszystkie żetony znajdą się na planszach. Po skończeniu rozgrywki gracze losują nowe plansze i zabawa zaczyna się ponownie.

Wariant 4. Dla 2–6 graczy rozrabiaczy

Rozdaj graczom po jednej planszy, a pasujące do plansz żetony rozłóż ilustracjami do góry. Zadaniem graczy jest jak najszybsze znalezienie żetonów pasujących do ich planszy i ułożenie ich w odpowiednich miejscach. Teraz wszystkie chwytaki dozwolone: można łapać przeciwników za ręce, zasłaniać im oczy i podmieniać plansze, żeby tylko utrudnić im skompletowanie żetonów.

Więcej inspirujących gier, zagadek i łamigłówek znajdziesz na www.CaptainSmart.eu